



# INDY<sup>TM</sup>

INDIANA JONES<sup>TM</sup>

## and the Last Crusade



SEGA<sup>TM</sup> U.S. GOLD

**ALSO AVAILABLE FROM  
SEGA AND U.S. GOLD**

**GAUNTLET™**

---

**IMPOSSIBLE MISSION™**

---

**PAPERBOY™**

---

**TENGEN**

***EPYX®***

## WARRANTY

U.S. Gold reserves the right to make improvements in the product described in this manual, at any time and without notice.

U.S. Gold makes no warranties expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose.

If any defect arises during the ninety day limited warranty on the product itself (i.e. not the software programme, which is provided "as is"), return it in its original condition to the point of purchase.

## GARANTIE

U.S. Gold behält sich das Recht vor, zu jeder Zeit und ohne Vorankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen.

U.S. Gold gibt keine direkte oder indirekte Garantie für das Handbuch, seine Qualität, seine Verkäuflichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Falls innerhalb der Garantiezeit von 90 Tagen ein Defekt am Produkt selbst auftritt (d.h. nicht am Software-Programm), bringen Sie es, so wie es ist, zu dem Geschäft zurück, wo Sie es gekauft haben.

## GARANTIE

U.S. Gold se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à n'importe quel moment et sans préavis. U.S. Gold ne s'engage à aucune garantie, exprimée ou non, concernant ce manuel, sa qualité, sa valeur marchande ou son utilisation à des fins particulières.

Si le produit lui-même (c.à.d non pas le programme logiciel, qui est vendu "tel quel") présentait un défaut quelconque pendant les 90 jours de la limite de garantie, rappez-le dans son état d'origine à votre revendeur.

## GARANZIA

La U.S. Gold si riserva il diritto di apportare miglioramenti al prodotto descritto in questo manuale in qualunque momento e senza obbligo di preavviso.

La U.S. Gold non fornisce garanzie espresse o implicite rispetto al presente manuale, la sua qualità commerciabilità o adeguatezza per qualunque scopo particolare.

Qualora si verificassero difetti nel prodotto stesso (cioè non il programma di software, che viene fornito "come è") durante il periodo della garanzia limitata di novanta giorni, si prega di restituirlo nelle sue condizioni originali al rivenditore.

## GARANTIA

U.S. Gold se reserva el derecho de efectuar mejoras al producto descrito en este manual, en cualquier momento y sin previo aviso.

U.S. Gold no otorga ninguna garantía, ya sea express o implícita, respecto de este manual, su calidad, comerciabilidad o adecuación para un fin en particular. Si surge algún desperfecto en el producto en sí (o sea, no en el programa de software, el cual se suministra 'tal como está') durante el período limitado de garantía de noventa días, favor de devolverlo en sus condiciones originales al lugar de compra.

## GARANTI

U.S. Gold förbehåller sig rätten att utföra förbättringar av den i handboken beskrivna produkten, vid valfri tidpunkt och utan varsel.

U.S. Gold lämnar ingen garanti, antingen direkt eller indirekt, beträffande denna handbok, dess kvalitet, säljbarhet och lämplighet för ett särakilt ändamål. Om en bristfällighet uppstår i själva produkten (dvs inte i programvaran, som förses "as is") under de 90 dagar som utgör perioden för den begränsade garantin, returnera den till inköpsstället i ursprungligt skick.



# INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

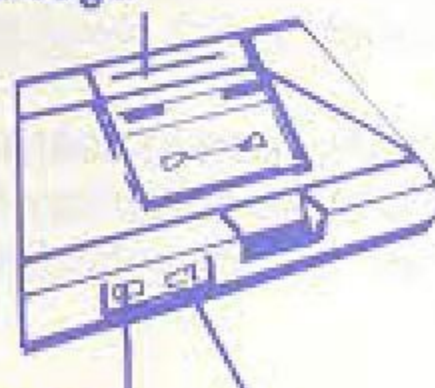
## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### AVVIO:

1. Assicurati che l'interruttore sia SPENTO.
2. Inserisci la scheda Controllo nella Porta 1 (Input).
3. Inserisci delicatamente la cartuccia di INDIANA JONES nella base. Quando è allineata per bene, questa scivola facilmente nel comparto.
4. ACCENDI l'interruttore. Se sullo schermo non appare niente, controlla l'inserimento della cartuccia e gli attacchi della base al televisore e alla presa di corrente.

ATTENZIONE: Fai sempre attenzione a che la base sia SPENTA, quando inserisci o togli la cartuccia/scheda.

Inserire Cartuccia Sega



Inserire Scheda Controllo 1

Inserire Scheda Controllo 2

# INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

## INSTRUCCIONES PARA CARGAR

### PARA COMENZAR:

1. Asegúrate de que el enchufe está apagado.
2. Mete el Bloque de Control en la Entrada 1.
3. Mete con suavidad el cartucho del juego Indiana Jones y la Última Cruzada en la Base de Energía. Si lo encuadras adecuadamente, entrará en su lugar fácilmente.
4. Enciende la máquina, si no aparece nada en la pantalla, mira la inserción del cartucho y la conexión de la Base de Energía a la Televisión y a la corriente.

IMPORTANTE: Asegúrate de que la Base de Energía está apagada antes de meter o sacar el cartucho/carta.

Mete el Cartucho Sega



Mete el Bloque de Control 1

Mete el Bloque de Control 2

# INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

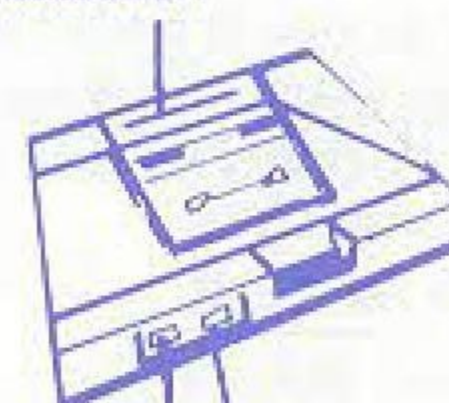
## LADDNINGSANVISNINGAR

### STARTROUTIN:

1. Strömmen måste vara avstängd.
2. Skjut styrdon 1 i inmatningen.
3. Skjut INDIANA JONES OCH SISTA KORSTÅGET-kassetten varsamt in i öppningen, rätt placerad glider den lätt på plats.
4. Slå på strömmen. Om ingenting kommer upp på bildskärmen kontrollera alla elanslutningar och att kassetten är rätt införd.

VIKTIGT: Se alltid till att strömmen är avstängd när kassett eller kort matas in.

Mata in Sega-kassetten



Mata in styrdon 1

Mata in styrdon 2







## OPZIONE MORIRE E CONTINUARE

Un giocatore muore quando ha esaurito tutte le sei vite disponibili. La videata 'Continue' (Continua) appare se hai ancora dei crediti. Se non ne hai, allora il gioco termina.

Quando appare la videata Continua, hai 10 secondi per proseguire il gioco premendo **FUOCO**. Inizi a giocare con 3 crediti.

Ogni volta che un giocatore muore durante la partita, se il suo punteggio è sufficientemente alto, egli entrerà nel tabellone dei record e puoi scrivere il suo nome usando **SU** e **GIÙ** per selezionare le lettere e **DESTRA** e **SINISTRA** per spostarsi lungo il nome. Premi **FUOCO** per continuare.

## PERSONAGGI E CARATTERISTICHE



Cowboy – Livelli 1, 2, 3 e 5. 150 punti se frustato o preso a pugni. Fatale se lo tocchi, il Cowboy spara pallottole che puoi schivare abbassandoti o saltando. Si viene colpito da una sua pallottola, perdi 10 unità di energia.

## OPCION DE MORIR Y CONTINUAR

Un jugador muere cuando ha usado todos sus seis vidas. Una pantalla de continuación aparecerá si a un jugador le quedan créditos. Es el fin del juego si no le quedan ningún crédito.

Tienes 10 segundos para continuar el juego apretando **FUEGO**, cuando aparece la pantalla de continuación. Comienzas el juego con 3 créditos.

Durante el juego, cuando muere un jugador, si éste tiene suficientes puntos, serán registrados en la clasificación de puntos altos y puede registrar su nombre usando **ARRIBA** y **ABAJO** para seleccionar caracteres y **IZQUIERDA** y **DERECHA** para moverse a lo largo del nombre. Aprete **DISPARO** para seguir.

## CARACTERISTICAS DE LOS PERSONAJES



Vaquero – Niveles 1, 2, 3 y 5. 150 puntos si recibe un latigazo o un puñetazo. Fatal si te toca, el vaquero dispara balas de fuego que puedes esquivar o saltar, pierdes 10 puntos de energía si te da un bala del vaquero.

## ATT DÖ, OCH FORTSÄTTNINGSMÖJLIGHETER

En spelare dör när hans sex liv har förbrukats. Om spelaren har några poäng kvar visas nu en 'continue' bild, har han inga poäng kvar är spelet slut.



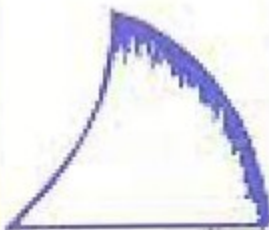







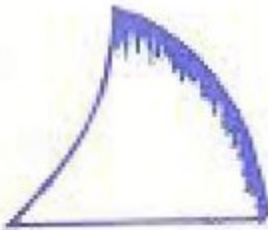

När 'continue' bilden visas har Du 10 sekunder på Dig att fortsätta spelet genom att trycka på **FIRE**. Du börjar spelet med tre poäng.



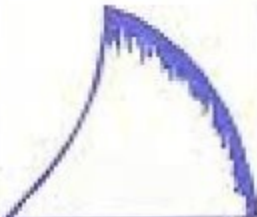



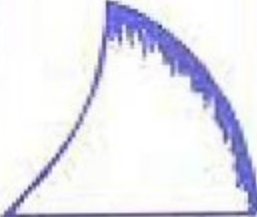



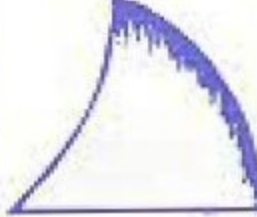

Närhelst en spelare "dör" under spelets gång kommer hans poäng, om de är tillräcklig höga, att förse in på högpoängtabellen, och han kan förs in sitt namn med användning av upp/ner för att välja tecken, och vänster/höger för att flytta sig över namnet. Tryck på **FIRE** för att fortsätta spelet.

## SPELETS FIGURER



Cowboy – plan 1, 2, 3 och 5. 150 poäng om han blir piskad eller slagen. Livsfarlig ett vidröra. Cowboyen skjuter skott som man kan ducka för eller hoppa över. 10 energipunkter förloras om man träffas av en Cowboy-kula.

	Indian – Levels 1, 2 150 points if whipped or punched. Fatal if touched. The Indian throws knives which can be ducked or jumped. 10 energy units lost if hit by the knife.
	Roughrider – Level 1 Fatal if touched, the Roughrider climbs up or down the ropes in Level 1 only.
	Rhino Horn – Level 2 Fatal if touched.
	Giraffe – Level 2. Fatal if touched.
	Indianer – Levels 1, 2 150 Punkte, wenn gepeitscht oder geschlagen. Tödlich, wenn berührt. Der Indianer wirft Messer. Ducken oder überspringen. Verlust von 10 Energieeinheiten, wenn von einem Messer getroffen.
	Rücksichtsloser Reiter – Level 1 Tödlich, wenn berührt. Er klettert Seile rauf oder runter. Ausschließlich in Level 1.
	Rhinozerosgeweih – Level 2 Tödlich, wenn berührt.
	Giraffe – Level 2 Tödlich, wenn berührt.
	Indien – Niveaux 1 et 2. 150 points quand il est fouetté ou atteint par un coup de poing. L'Indien est mortel au toucher. Il lance des couteaux que vous pouvez éviter par des esquives ou par des sauts. Vous perdez 10 unités d'énergie si vous êtes atteint par un couteau.
	Dompteur de Chevaux – Niveau 1 Mortel au toucher. Il monte ou descend les cordes dans le niveau 1 seulement.
	Corne de Rhinocéros – Niveau 2 Mortel au toucher.
	Giraffe – Niveau 2. Mortelle au toucher.

	<p>Indiano – Livelli 1, 2 150 punti se frustato o preso a pugni. Fatale se lo tocchi, l'Indiano tira coltelli che puoi schivare abbassandoti o saltando. Se vieni colpito da un coltello, perdi 10 unità di energia.</p>
	<p>L'Irregolare – Livello 1 Fatale se lo tocchi, l'Irregolare si arrampica o scende le corde solo nel Livello 1.</p>
	<p>Corno di Rinoceronte – Livello 2 Fatale se lo tocchi.</p>
	<p>Giraffa – Livello 2. Fatale se lo tocchi.</p>
	<p>Indio – Niveles 1, 2 150 puntos se recibe un latigazo or un puñetazo. Fatal si te toca. El indio tira cuchillos, que puedes esquivar o saltar, pierdes 10 puntos de energía is te da con el cuchillo.</p>
	<p>Domador – Nivel 1 Fatal si te toca, el Domador escala o baja por las cuerdas en el nivel 1 sólo.</p>
	<p>Cuerno de Rinoceronte – Nivel 2 Fatal si te toca.</p>
	<p>Girafa – Nivel 2. Fatal si te toca.</p>
	<p>Indian – plan 1, 2 150 poäng om han blir piskad eller slagen. Livsfarlig att vidröra. Indianen kastar kniver som man kan ducka för eller hoppa över. 10 energipunkter förloras om man träffas av kniven.</p>
	<p>Roughrider (Vild ryttare) – plan 1 Livsfarlig att vidröra. Han klättrar up och ner för rep, men bara på plan 1.</p>
	<p>Noshörningshorn – plan 2 Livsfarligt att vidröra.</p>
	<p>Giraff – plan 2. Livsfarlig att vidröra.</p>

## APPENDIX 1. ENEMY & HAZARD LIST

	Cross of Coronado – Level 1 500 points if collected.
	Grail Diary – Level 5 500 points if collected.
	Grail Shield – Level 3 500 points if collected.
	Grail – Level 6 500 points if collected.
	Timer Icon – All Levels 50 points and extra time if collected.

## APPENDIX 1. FEINDE & RISIKEN

	Das Kreuz Coronados – Level 1 500 Punkte, wenn eingesammelt
	Das Tagebuch des Grals – Level 5 500 Punkte, wenn eingesammelt.
	Das Schild des Grals – Level 3 500 Punkte, wenn eingesammelt.
	Gral – Level 6 500 Punkte, wenn eingesammelt.
	Zeiticon – alle Levels 50 Punkte und zusätzliche Zeit, wenn eingesammelt.

## APPENDICE 1. LISTE DES ENNEMIS ET DES DANGERS

	Croix de Coronado – Niveau 1 500 points si vous la ramassez.
	Journal du Graal – Niveau 5 500 points si vous le récupérez.
	Bouclier du Graal – Niveau 3 500 points si vous le ramassez.
	Gaal – Niveau 6 500 points si vous le ramassez.
	Icône Chronomètre – Tous niveaux 50 points et temps supplémentaire si vous la ramassez.

## APPENDICE 1. ELENCO NEMICI E OSTACOLI

	Croce di Coronado – Livello 1 500 punti se la raccogli.
	Diario del Graal – Livello 5 500 punti se lo raccogli.
	Scudo del Graal – Livello 3 500 punti se lo raccogli.
	Il Graal – Livello 6 500 punti se lo raccogli.
	Icona Timer – Tutti i livelli 50 punti e tempo supplementare se lo raccogli.




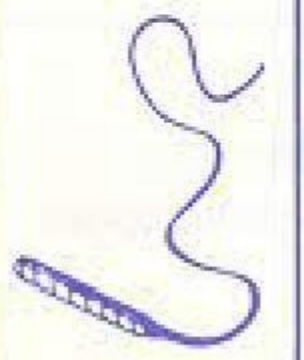
## APPENDICE 1. LISTA DE PELIGROS Y ENEMIGOS

	Cruz del Coronado – Nivel 1 500 puntos si la recoges.
	Diario del grail – Nivel 5 500 puntos si la coges.
	Escudo del grail – Nivel 3 500 puntos si lo coges.
	Grail – Nivel 6 500 puntos si lo coges.
	Reloj de Arena – Todos los niveles 50 puntos y tiempo extra si lo coges.

## TILLÄG 1. FIENDER OCH FARLIGHETER

	Korset av Coronado – plan 1 500 poäng om det hämtas.
	Graldagboken – plan 5 500 poäng om den hämtas.
	Gralskölden – plan 3 500 poäng om den hämtas.
	Gral – plan 6 500 poäng om den hämtas.
	Tidtagare – alla plan 50 poäng och extra tid om de hämtas.


## APPENDIX 1. ENEMY & HAZARD LIST

	Fireballs – Levels 3 & 4 Fatal if touched.
	Rats – Levels 3 & 4 100 points or 200 points for whipping rats and burning rats.
	Pendulums – Level 6 Avoid at all costs, fatal if touched.
	Whip Icon 50 points and 5 whip credits if collected.





## APPENDIX 1. FEINDE & RISIKEN

	Feuerbälle – Levels 3 & 4 Tödlich, wenn berührt.
	Ratten – Levels 3 & 4 100 Punkte oder 200 Punkte für das Besiegen und Verbrennen von Ratten.
	Pendel – Level 6 Um jeden Preis meiden.
	Peitschenicon 50 Punkte und 5 Peitschenauszeichnungen, wenn eingesammelt.

## APPENDICE 1. LISTE DES ENNEMIS ET DES DANGERS

	Boules de Feu – Niveaux 3 et 4 Mortelles au toucher.
	Rats – Niveaux 3 et 4 100 ou 200 points quand vous fouettez les rats ou quand vous les brûlez.
	Pendules – Niveau 6 A éviter à tout prix. Mortels au toucher.
	Icône Fouet 50 points et 5 crédits quand vous en ramassez une.



## APPENDICE 1. ELENCO NEMICI E OSTACOLI

	Sfere di fuoco – Livelli 3 e 4 Fatale se la tocchi.
	Ratti – Livelli 3 e 4 100 o 200 punti per frustrare e bruciare ratti.
	Pendoli – Livello 6 Da evitare a tutti i costi. Fatali se li tocchi.
	Icona Frusta 50 punti e 5 crediti-frusta se la raccogli.

## APPENDICE 1. LISTA DE PELIGROS Y ENEMIGOS

	Bolas de fuego – Niveles 3 y 4 Fatal si te tocan.
	Ratas – Niveles 3 y 4 100 puntos o 200 puntos por dar latigazos a las ratas y quemarlas.
	Péndulos – Nivel 6 Evitalos a toda costa, fatal si te tocan.
	Látigo 50 puntos y 5 créditos de látigo si lo coges.

## TILLÄGG 1. FIENDER OCH FARLIGHETER

	Eldklot – plan 3 och 4 Livsfarlige att vidröra.
	Råttor – plan 3 och 4 100 poäng eller 200 poäng om de blir piskade eller brända.
	Pendel – plan 6 Måsta absolut undvikas, livsfarlig att vidröra.
	Pisken 50 poäng och 5 piskpunkter om den hämtas.





**THIS GAME IS LICENSED BY  
SEGA FOR PLAY ON THE**

**SEGA<sup>TM</sup>**

**Master System**

**Sega is a trademark  
of SEGA Enterprises Ltd.**

**PRINTED IN JAPAN**

U.S. GOLD LTD, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX,  
England. Tel: 021 625 3388. © 1990 All rights reserved.



Unauthorised copying,  
lending or resale by any  
means strictly prohibited.

©1990 LUCASFILM<sup>TM</sup> INC.  
All rights reserved.  
Indiana Jones and/or Indy  
are trademarks of  
Lucasfilm Ltd.

